

vtech[®]

Handleiding

Codi Mijn RoboDino

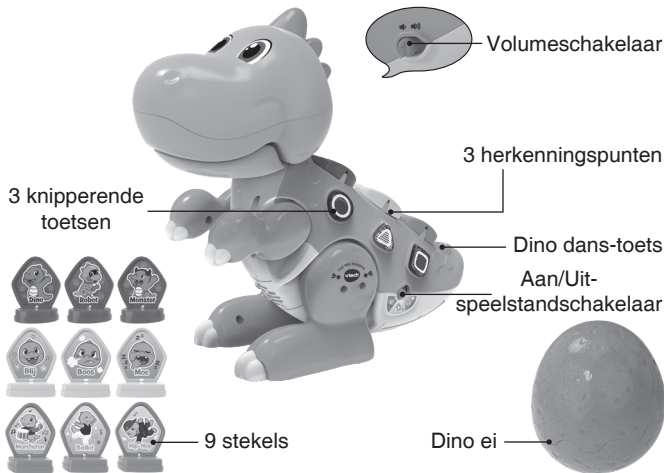


91-003684-005 (NL)

INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van **Codi Mijn RoboDino** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495- 459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Maak kennis met verschillende muziekstijlen, gevoelens en karakters samen met **Codi Mijn RoboDino** van **VTech®**. Plaats de stekels op de rug van Codi en zie wat er gebeurt! De set bevat 3 stekels per categorie: muziekstijl, gevoel en karakter. Het is mogelijk om 27 verschillende combinaties te maken. Druk op de Dino dans-toets om Codi te zien dansen. Berg na het spelen de stekels op in het dino ei. Laten we dansen en zingen!



INHOUD VAN DE DOOS

- Eén VTech® Codi Mijn RoboDino
- Negen stekels
- Eén dino ei
- Eén handleiding

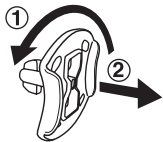
WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wrap, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op:

Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.

Losmaken van de verpakkingsslotjes:



① Draai het verpakkingsslotje.

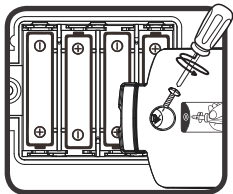
② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?



Let op: Voor het beste resultaat, verwijder de demonstratiebatterijen en vervang deze door nieuwe 'AA' (LR6) alkaline batterijen.

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Plaats 4 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
5. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+, -) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Vin advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

FUNCTIES

1. Aan/Uit-speelstandschakelaar

Om **Codi Mijn RoboDino AAN** te zetten, beweeg je de **Aan/Uit-speelstandschakelaar** naar de speelstand **Dansen** (🕺) of naar de speelstand **Praten** (🗣️). Om het speelgoed **UIT** te zetten, beweeg je de Aan/Uit-speelstandschakelaar naar (🔌).



2. Volumeschakelaar

Verschuif de **volumeschakelaar** om het volume aan te passen naar een laag volume (🔊) of een hoog volume (🔊🔊).



3. Drie knipperende toetsen

Druk op de **knipperende toetsen**, wanneer er geen stekels zijn geplaatst op de rug van Codi, om kleuren en vormen te leren. Wanneer er wel één steekel is geplaatst op de rug van Codi, druk dan op de knipperende toetsen om bijbehorende zinnestukjes te horen.



4. Dino dans-toets

Druk op de **Dino dans-toets** om Codi te zien dansen in verschillende stijlen, op verschillende muziekstijlen.



5. Drie herkenningspunten

Plaats een rode (karakter) steekel, een gele (gevoel) steekel en een blauwe (muziekstijl) steekel in de bijbehorende herkenningspunten op de rug van Codi om gezongen liedjes, vrolijke zinnestukjes en grappige geluiden te horen. De reactie is afhankelijk van het aantal geplaatste stekels.



6. Negen stekels

Elke **stekel** vertegenwoordigt een karakter, gevoel en muziekstijl. Je kunt zelf bepalen hoe Codi zich gedraagt. Wanneer er drie stekels zijn geplaatst op de rug van Codi zal hij dansen en zingen volgens de geplaatste combinatie. Er zijn 27 verschillende combinaties mogelijk.

Rode stekels (karakters): dino, robot en monster.



Gele stekels (gevoelens): blij, boos en slaperig.



Blauwe stekels (muziekstijlen): marcheren, ballet en hiphop.



7. Dino ei

Berg na het spelen eenvoudig de stekels op in het **dino ei**.

8. Automatische uitschakeling

Als **Codi Mijn RoboDino** een aantal seconden niet geactiveerd wordt, schakelt het product automatisch uit. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op **aan** te drukken.

BEGINNEN MET SPELEN

Dit product staat in een demo-stand. Volg onderstaande stappen om de normale speelstand te activeren:

Zet het speelgoed **AAN**. Verschuif de volumeschakelaar naar het lage volume (🔊). Je hoort vervolgens twee piepjes, deze geven aan dat de normale speelstand is geactiveerd. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.

ACTIVITEITEN

1. Verschuif de **Aan/Uit-speelstandschakelaar** (aan te zetten). Je hoort vrolijke zinnnetjes en een De lichtjes knipperen mee met het geluid.
2. Plaats, in de speelstand **Dansen**, de stekels op de rug van Codi om zijn karakter, gevoel en muziekstijl te veranderen. Wanneer er 3 verschillende stekels zijn geplaatst zal Codi zingen en dansen volgens de geplaatste stekels. Er zijn 27 verschillende combinaties mogelijk. Druk op de knipperende toetsen om kennis te maken met kleuren en vormen of herhaal de reactie van Codi. Druk op de Dino dans-toets om Codi te zien dansen en zingen volgens de geplaatste stekels.
3. Speel spelletjes met Codi! Plaats, in de speelstand **Praten**, de stekels op de rug van Codi om zijn karakter, gevoel en muziekstijl te veranderen. Hij zal je meer vertellen over zijn karakter, gevoel en muziekstijl en hij zal je vragen om met hem mee te doen. Maar ook zal hij leuke grapjes vertellen. Druk op de knipperende toetsen om kennis te maken met kleuren en vormen of herhaal de reactie van Codi. Druk op de Dino dans-toets om Codi te zien dansen en zingen volgens de geplaatste stekels.



GEZONGEN LIEDJES

Codi liedjes:

Liedje 1

Speel en leer met mij.
Mijn naam is Codi en ik dans
en zing, dat maakt me blij!

Liedje 2

Heel goed gedanst!
Jij bent echt Dino-tastisch!
Dans nog één keer met mij
Dat maakt me heel blij.

Liedje 3

Plaats nieuwe stekels op mijn rug.
Het is zo leuk om met jou te spelen.

Liedje 4

Hé kom spelen, kom doe met mij mee.
Zingen, dansen, rappen, dat is oké.

Liedje 5

Jij bepaalt hoe ik me voel, met de stekels, dat is cool!
Ben ik moe, boos of juist blij? Speel met mij!

Hiphop liedjes:

Liedje 1 (Blij + Dino + Hiphop)

Kom en dans maar mee op deze coole beat.
Ik ben een blijde dino, o yeah ik geniet!
De allercoolest moves ja die zijn van mij
en van deze dino rap wordt iedereen blij!

Liedje 2 (Blij + Robot + Hiphop)

Ik ben een blijde robot, biep, biep, biep.
Ik dans heel graag op stoere muziek.
Kom, dans als een robot op de beat.
En zing maar mee met dit coole hiphop lied!

Liedje 3 (Blij + Monster + Hiphop)

Ik ben een monster, sterk en blij.
Kom en dans maar mee met mij.
Beweeg als een monster, groot en snel.
Dans en zing, dat kun jij wel!

Liedje 4 (Boos + Dino + Hiphop)

Ik ben een boze dino, kijk maar uit.
Blijf uit mijn buurt, want ik brul heel luid!
Ik stamp met mijn voeten, ja ik ben echt kwaad.
Maar in plaats van vechten rap ik op de maat.

Liedje 5 (Boos + Robot + Hiphop)

Biep, biep, biep, ik ben een boze robot.
Ik ben zo boos, o wat is er loos!?
Geef me ruimte om af te koelen,
dan zal ik me snel beter voelen.

Liedje 6 (Boos + Monster + Hiphop)

Dit boze monster heeft een slechte dag.
En dat is de reden waarom ik nu niet lach.
Ik stamp op de grond, nee ik ben niet blij.
Maar van dit coole lied draai ik vast weer bij.

Liedje 7 (Moe + Dino + Hiphop)

Het was een leuke dag vol plezier en lol.
Nu ben ik uitgeteld en kruip onder de wol.
Ik ga een dino-dutje doen want ik ben zo moe.
Oogjes toe.

Liedje 8 (Moe + Robot + Hiphop)

Wist je dat een robot ook moe kan zijn?
Even lekker uitrusten, vind ik heel fijn.
Dan word ik opgeladen terwijl ik droom.
En dan loopt mijn accu vol met heel veel stroom. Bliep, bliep.

Liedje 9 (Moe + Monster + Hiphop)

Ik ben een monster en ik moet naar bed.
Ik ben moe van het marcheren en van het ballet.
Lekker dromen en slapen, dat vind ik fijn.
Over twee seconden ga ik in dromenland zijn.

Marcheer liedjes:

Liedje 1 (Blij + Dino + Marcheren)

Ik ben zo blij, (Ja!)

Marcheer met mij! (Whoel!)

Kom en marcheer maar heen en weer. (Te gek!)

O ja het maakt me zo'n blijde dino,

wanneer ik keer op keer marcheer! (Cool!)

Liedje 2 (Blij + Robot + Marcheren)

Marcheer je met me mee?

Marcheer je met me mee?

Marcheren van je een en twee.

Marcheer je met me mee?

Marcheer je met me mee?

Marcheren van je een en twee.

Zing mee, bliep, bloep, joepedie-jee-jo,

bliep, bliep, joepediejee-jo-oooo,

bliep, bloep, joepediejee-jo.

Blij marcheren doe je zo.

Liedje 3 (Blij + Monster + Marcheren)

Op de maat marcheren, dat maakt me blij.

Kijk, ik doe het voor.

Loop op de maat ja, links, rechts, links.

Het is niet moeilijk hoor!

Liedje 4 (Boos + Dino + Marcheren)

Ik ben super boos, dus ik stamp

met beide poten op de grond!

Stamp maar mee, dat is top,

ja marcheren dat lucht op!

Liedje 5 (Boos + Robot + Marcheren)

Deze boze robot is heel kwaad.
Hij marcheert, door de straat.
Deze boze robot is heel kwaad,
maar niet voor lang.

Liedje 6 (Boos + Monster + Marcheren)

Hoor mijn luide monster brul.
Hoera, hoera!
Hoor mijn luide monster brul.
Hoera, hoera!
Ik marcheer en het is niet fijn,
om de hele dag boos te zijn.
Maar toch marcheer ik door en is mijn boze bui voorbij.

Liedje 7 (Moe + Dino + Marcheren)

Oh ik ben nu heel erg moe.
Ik marcheer naar mijn bedje toe.

Liedje 8 (Moe + Robot + Marcheren)

Bliep, bliep, bliep.
Ik ben heel moe, maar ik marcheer nog even door.
Oh, ik kom niet meer vooruit... en schakel nu uit. Bliep, bliep.

Liedje 9 (Moe + Monster + Marcheren)

Dit grote monster, is nu heel moe.
Dus marcheer ik naar dromenland toe.

Ballet liedjes:

Liedje 1 (Blij + Dino + Ballet)

Haydn Serenade

Liedje 2 (Blij + Robot + Ballet)

Schumann - The Happy Farmer

Liedje 3 (Blij + Monster + Ballet)

Beethoven - Minuet in G

Liedje 4 (Boos + Dino + Ballet)

Alouette

Liedje 5 (Boos + Robot + Ballet)

Mozart - Symfonie nr. 25

Liedje 6 (Boos + Monster + Ballet)

Beethoven - Symfonie nr. 5

Liedje 7 (Moe + Dino + Ballet)

Bach/Gounod - Ave Maria

Liedje 8 (Moe + Robot + Ballet)

Tsjajkovski - Dance of the Sugar Plum Fairy

Liedje 9 (Moe + Monster + Ballet)

Brahms - Wiegenlied

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en **niet** met een natte doek.
2. Zet het speelgoed **niet** voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed **niet** op harde oppervlakken vallen en stel het **niet** bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed **niet** met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:



Als Codi Mijn RoboDino opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
 2. Zet het daarna weer aan.
 3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
 4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.
- Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice,
e-mail: klantenservice@vtechnl.com /
telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.

**KLASSE 1
LED PRODUCT**



Garantievoorwaarden VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*

**VTech Electronics Europe B.V.
Postbus 10042, 6000 GA Weert, Nederland**

Bezoek onze website voor meer informatie over onze producten:

vtechnl.com

